



COMPROMISOS				
TEMA		RESPONSABLE		FECHA LÍMITE PARA SU REALIZACIÓN
		EVALUACIÓN Y CIERRE DE LA REUNIÓN		
¿Se logró el objetivo?		SI	☒	NO
Observaciones				

Siendo las 12:30m se da por terminado el comité/reunión, en constancia firman:

PRESIDENTE / DELEGADO / JEFE DEPENDENCIA / QUIÉN CONVOCA		SECRETARIO (S) Si en la reunión no se maneja esta delegación coloque N.A.		
FIRMA		FIRMA	N.A	N.A
NOMBRE	GUSTAVO ANDRES LANCHEROS R	NOMBRE	N.A	N.A
CARGO	GESTOR IED	CARGO	N.A	N.A

NOMBRE COMPLETO DE QUIÉN ELABORA EL ACTA:	GUSTAVO A LANCHEROS R
---	-----------------------

APOYO FORMADORES IDRD OLIMPIADAS RECREODEPORTIVAS PRIMARIA JORNADA TARDE

Actividades propuestas:

- **Actividad 1:** juego recreativo la pesca milagrosa a cargo del formador Rodrigo Macias Muñoz.



El juego consiste en realizar un círculo en el suelo con platillos o conos dentro del círculo habrá 100 pimpones simulando a ser pescados por parejas de estudiante tendrán en sus manos una caña de pescar ganara la pareja que logre pescar la mayor cantidad peces.



MATERIALES: Caña de pescar, pimpones.

- **Actividad 2:** juego de la cuerda, juego de la soga, tira y afloja, batalla de fuerza, sogatira a cargo del formador Julian Martinez.

El juego de tira y afloja trabaja la fuerza y el sentimiento de equipo. Se hacen dos equipos y cada uno coge la cuerda por un extremo. Se hace una línea central y se debe conseguir tirando de la cuerda que el equipo contrincante traspase la línea y pierda. Aquellos que nunca han jugado a este juego no saben cuán inmensamente divertido puede ser. De repente, el equipo se convierte en un solo hombre, todos para competir por la victoria. Que a veces llega y otras veces no. Hay que formar dos equipos y repartirlos a cada lado de la cuerda. En el centro se coloca un pañuelo que debe hacerse coincidir con una línea. La coordinación y la fuerza del equipo son las claves para ganar el juego.



El equipo comienza con la línea central directamente sobre una línea marcada en la tierra, y una vez comenzado el concurso (el tironeo), intentan tirar del otro equipo hasta que la marca más cercana al equipo oponente cruce la línea central, o cuando cometan una falta (cuando un miembro del equipo suelta ambas manos de la cuerda).

MATERIALES: cuerda sólida y larga, pañuelo, cinta para demarcar el suelo. Colchonetas de protección en las puntas de la soga.

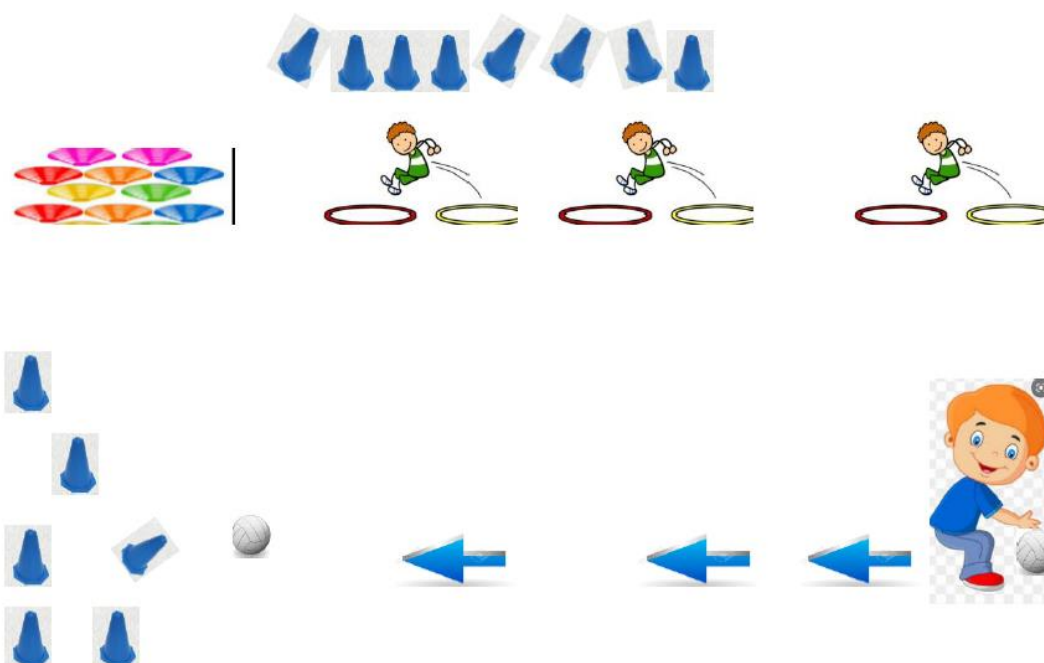
- **Actividad 3:** Presentaciones a cargo de la formadora Adriana Salazar.

101	Presentación alusiva a deportistas colombianos (se hace una desfile o pasarela con un ritmo musical).
102	Presentación coreográfica (Baile del pollo y el pavo)
201	Presentación de habilidades de motoras y de gimnasia (ambientación musical)
202	Presentación baile (coreografía merengue estatua)

- **Actividad 4:** Pista de habilidades a cargo del formador Juan Carlos Erazo.

Se forman tres Filas con grupos de 3 alumnos los cuales deben pasar una pista de obstáculos, con los siguientes materiales, CONOS, AROS, DISCOS, LAZOS.

EL GRUPO debe pasar por unos aros ubicados en diagonales sin salirse de ellos, donde encontraran CONOS, los recogen Y los deben llevar al final, de la pista, indicada por el formador, pasando por 10 discos que se encuentran amarrados, con lazos a alturas diferentes, donde deben pasar por debajo y por encima del lazo , cuando pasen 6 CONOS los forma en escalera , como bolos , toman una pelota , ubicada a 8 metros y deben lanzarla por el piso por dentro de las piernas dando la espalda a los conos, gana en grupo que lo realice en menos tiempo, ordenado y que termina al tumbar todos los 6 conos.



- **Actividad 5:** Carrera de relevos a cargo del formador Luis H Velandia.

Cada participante debe llevar una pelota pequeña (ping pong) en una cuchara pequeña, sujetándola con la mano. Realizan los recorridos por turnos, en cada relevo, le entregan la pelota de ping pong al siguiente corredor, hasta terminar todo el equipo.

El objetivo es ir lo más rápido posible, pero sin dejar caer la pelota. Si se cae, el jugador debe volver a la línea de partida y volver a intentarlo.



Materiales: pimpones, cucharas, platillos, aros